

REGULAMIN
CKNBA
ROZGRYWEK 2026

Cykliczny Kielecki Nurt Basketu Amatorskiego

I. POSTANOWIENIA ORGANIZACYJNE

1. Organizatorem ligi jest Świętokrzyski Okręgowy Związek Koszykówki – a przedstawicielem Piotr Adamczyk
2. Rozgrywki CKNBA są organizowane dla miłośników koszykówki, bez względu na wzrost, płeć czy wyznanie.
Warunek ukończone 18 lat, brak w drużynie zawodników z licencją PZKosz na sezon 2025/2026
3. Jedna edycja:
- (sezon) CKNBA trwa od lutego do czerwca 2026.
4. W sezonie 2026 rozgrywki CKNBA organizowane są na zasadzie gry o mistrzostwo ligi, a mecze, rozgrywane są:
 - W pierwszym etapie rozgrywek
 - Każdy z każdym
Następnie zagramy rundę Play Off :
A1 – B4, A2-B3, A3-B2, A4-B1 zespoły A5 i B5 rozegrają mecz o 9-10 miejsce
 - Półfinały: zwycięzcy meczów A1-B4 z A2-B i A2-B3 z A4-B1, (mecz i rewanż)
 - Finał (do dwóch zwycięstw) i mecz o 3 miejsce (mecz i rewanż)
5. Spotkania ligowe odbywają się w salach udostępnionych dla CKNBA. Dopuszcza się rozgrywanie meczu ligowego na sali nie ujętej w terminarzu CKNBA, na zasadach określonych przez Organizatora ligi.
6. Udział poszczególnych drużyn w rozgrywkach możliwy jest jedynie po uiszczeniu w określonym terminie, nieprzekraczającym terminu rozpoczęcia rozgrywek danego cyklu.
7. Cegiełkę na każdą edycję rozgrywek jest ustalone przez organizatora ligi, który przed edycją informuje przedstawicieli drużyn o jego wysokości.
Cegiełkę należy uiścić TYLKO poprzez przelew bankowy na konto Organizatora ligi. Dopuszcza się możliwość wystawienia rachunku przez Organizatora. Należy pamiętać, że w takim wypadku do wysokości kwoty wpisowej doliczyć należy odpowiedni podatek.
8. Mecze CKNBA prowadzone są przez Sędziów ŚÓZKosz Kielce. Jednakże, Organizator zastrzega sobie możliwość zaproszenia licencjonowanych sędziów z innych okręgów.
9. Weryfikacja wyniku zawodów dokonywana jest na podstawie elektronicznego zapisu przebiegu zawodów, który będzie dostępny na stronie www.cknba.pl
10. W obiektach, na których rozgrywane są mecze ligowe obowiązuje zmiana obuwia (dotyczy to wszystkich wchodzących), a także zakaz palenia tytoniu, spożywania napojów alkoholowych i środków odurzających.
11. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach CKNBA, automatycznie zrzekają się jakiegokolwiek roszczeń od organizatora w razie poniesienia kontuzji, uszczerbku na zdrowiu. Zawodnicy niepełnoletni przedstawiają Oświadczenie podpisane przez Rodziców lub Prawnych Opiekunów. Oświadczenia należy złożyć bezwzględnie przed rozpoczęciem pierwszego meczu w danym cyklu.

II. KLASYFIKACJA DRUŻYN I ZAWODNIKÓW

1. Każda drużyna musi posiadać swoją nazwę, kapitana, adres e-mail i telefon kontaktowy. Skład drużyny, który należy podać do 08.01.2026r., może liczyć maksymalnie 15 zawodników. Przed każdym meczem w protokole można wpisać 12 zawodników uprawnionych tego dnia do gry.
2. Drużyny MUSZĄ posiadać jednolite stroje sportowe. Każdy zawodnik MUSI posiadać numer na swojej koszulce, a numery te nie mogą się powtarzać. Zaleca się, aby drużyny korzystały z numerów 1 – 99 (wymóg techniczny).
3. Kapitan drużyny musi posiadać widoczne oznaczenie swojej funkcji.
4. Ustala się limitu wieku dla zawodników grających w CKNBA – 18 lat (ukończone)
5. W rozgrywkach CKNBA mogą uczestniczyć tylko zawodnicy zgłoszeni i uprawnieni do gry w danej drużynie w bieżącym cyklu rozgrywek.
6. Zawodnik zrzeszony w CKNBA ma obowiązek posiadać dokument potwierdzający jego tożsamość i okazywać go na żądanie arbitrów (zarówno stolikowych jak i boiskowych) spotkania lub Organizatora rozgrywek. Kontrola dowodu tożsamości może nastąpić do momentu zakończenia meczu zgodnie z przepisami FIBA.

Odpowiedzialnymi za podporządkowanie się w/w przepisom, Organizatorzy uznają kapitanów drużyn. W przypadku ich nie spełnienia warunków zawartych w Regulaminie, drużyna zostaje ukarana walkowerem w każdym meczu, którym doszło do złamania w/w Regulaminu.

III. ORGANIZACJA CYKLU ROZGRYWEK

1. Terminarz rozgrywek każdego cyklu danej edycji CKNBA ustala Komisarz Ligi lub osoby przez niego upoważnione.
2. Ustala się **piątki** (alternatywnie inne dni), jako dzień rozgrywania meczów Ligi CKNBA, lub w przypadkach losowych, inny dzień.
3. Mecze będą rozgrywane na hali Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji (MOSiR) przy ul. Żytniej 1.
4. Ocena gry o Mistrzostwo jest następująca:
 - Za każde zwycięstwo drużynie zalicza się 2 punkty,
 - Za każdą porażkę drużynie zalicza się 1 punkt,

- Za każdą porażkę poniesioną wskutek przegrania meczu walkowerem drużynie przyznaje się 0 punktów (w kosztach 0:20).
5. Kolejność zespołów w tabeli ustala się według Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę, przyjętych przez Międzynarodową Federację Koszykówki (FIBA) od 1 lipca 2023 roku.
 6. Zawody mogą zostać zweryfikowane jako przegrana bez gry (w małych punktach 0:20 i 0 punktów w klasyfikacji), jednocześnie zespół pokrywa koszty organizacji meczu w kwocie 380 zł w przypadku, gdy:
 - a) Drużyna z własnej winy nie stanie do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 min;
 - b) Drużyna stawia się do rozpoczęcia spotkania z mniejszą ilością zawodników niż pięciu;
 - c) Jeżeli obie drużyny stawia się na dany mecz w liczbie mniejszej niż 5 uprawnionych do gry zawodników, ale większej niż 2 – to jeśli obie drużyny wyrażą na to zgodę, mogą rozegrać spotkanie, ale tylko według zasad koszykówki 3x3. W przypadku, jeśli obie drużyny posiadają mniej niż 3 zawodników gotowych do gry – mecz nie zostanie rozegrany, a obu drużynom zostanie przyznane 0 punktów w klasyfikacji;
 - d) W drużynie biorą udział zawodnicy nieuprawnieni do gry, lub grają pod innym (fałszywym) nazwiskiem;
 - e) Zaistnieją jakieś inne okoliczności, które z winy jednej z drużyn uniemożliwiają rozpoczęcie zawodów, lub rozegranie ich do końca;
 - f) Jedna lub obie drużyny nie dokonała opłaty wpisowej w danym terminie.
 7. Jeżeli w zawodach o Mistrzostwo drużyna zostanie ukarana walkowerem, wówczas wynik spotkania zostaje zweryfikowany w następujący sposób:
 - a) Gdy drużyna wygrywa / przegrywa różnicą koszy mniejszą niż dwadzieścia (20), przyznany wynik będzie wynosił 0:20;
 - b) Gdy drużyna wygrywa / przegrywa różnicą koszy większą niż dwadzieścia (20), utrzymuje się wynik osiągnięty na boisku.
 8. Spotkania muszą zostać rozegrane w terminach podanych w terminarzu rozgrywek CKNBA. Decyzję o zmianie terminu meczu podejmuje tylko i wyłącznie Komisarz Ligi CKNBA z przestrzeganiem poniższych zasad:
 - a) Każdy zespół może wystąpić do Organizatora z prośbą o przełożenie JEDNEGO meczu, przy czym prośba ta musi pojawić się nie później niż 48 godzin przed ustalonym terminem meczu. Organizator zastrzega sobie możliwość odmowy przełożenia.
 - b) Przekładanie terminów meczów w rundzie play – off czy finałach jest NIEMOŻLIWE.
 9. Wszystkie pisemne obserwacje i notatki dotyczące przebiegu spotkania, a prowadzone przez osoby postronne, nie stanowią podstawy do podważenia prawidłowości zapisu protokołu meczu. Zapisy video nie stanowią podstawy do weryfikacji wyniku meczu, a jedynie mogą stanowić materiał szkoleniowy dla sędziów.
 10. Wszelkie protesty i odwołania powinny być składane bezpośrednio po meczu do Komisarza Ligi lub osoby przez niego wyznaczonej.

IV. ZASADY GRY

1. Mecze rozgrywane są według pełnych zasad gry w koszykówkę zatwierdzonych przez Międzynarodową Federację Koszykówki (FIBA) od 1 lipca 2023 roku, z wyjątkami opisanymi w poniższych punktach.
2. Mecz trwa 4 kwarty po 12 minut każda. Gra toczy się na zasadzie „brudnej gry”, czas nie jest zatrzymywany. Każda dogrywka trwa 5 minut.

3. Czas gry zatrzymywany jest podczas przerw na żądanie oraz w każdym losowym przypadku, jeżeli w ocenie sędziego, następuje umyślne przedłużanie gry przez jedną z drużyn lub może to postawić drużynę w niekorzystnej sytuacji.
4. Czas gry zatrzymywany jest w chwili użycia sygnału dźwiękowego przez sędziego mierzącego czas meczu. Prośbę o przerwę na żądanie zgłaszają zawodnicy znajdujący się na ławce drużyny do stolika sędziowskiego.
5. Dodatkowo, czas gry zatrzymywany jest na ostatnie 6 minut IV kwarty i 2 minuty każdej dogrywki, jeśli wynik jest równy lub mniejszy niż 10 punktów.
6. Gra odbywa się bez udziału „strzałki naprzemiennego posiadania piłki”. Mecz rozpoczyna się podrzutem sędziowskim. Drużyna, która wygra podrzut (ustanowi posiadanie piłki), wznawia grę na rozpoczęcie IV kwarty meczu, wprowadzając piłkę zza linii końcowej pod swoim koszem. Drużyna, która przegra podrzut sędziowski będzie uprawniona do rozpoczęcia II i III kwarty meczu, wprowadzając piłkę zza linii końcowej pod swoim koszem. W przypadku każdej dogrywki następuje podrzut sędziowski w kole środkowym. W każdej sytuacji wystąpienia błędu piłki przetrzymanej, następuje podrzut sędziowski w jednym z trzech kół. W przypadku ustanowienia posiadania piłki przez drużynę, która była wcześniej w jej posiadaniu, pomiar 24 sekund będzie kontynuowany. Jeśli nastąpi zmiana posiadania piłki, drużyna będzie miała nowe 24 sekundy na rozegranie akcji. W przypadku wystąpienia błędu lub faulu podczas podrzutu sędziowskiego, piłkę wprowadzi drużyna przeciwna.
7. Przepis o błędzie 24 sekund obowiązuje w całym meczu i jest sygnalizowany przez sędziów boiskowych na 10 i 5 sekund przed zakończeniem czasu akcji. Sędziowie są zobowiązani do głośnego informowania zawodników ile czasu im pozostało.
8. Obowiązują przepisy o błędach 8, 5 i 3 sekund.
9. Przerwa między II a III kwartą trwa 3 minuty.
10. W trakcie meczu każdej drużynie przysługują 4 przerwy na żądanie do wykorzystania w dowolny sposób, jednak nie więcej niż 2 przerwy w pierwszej połowie meczu i 2 przerwy w drugiej połowie meczu. W każdej dogrywce drużynie przysługuje jedna przerwa na żądanie.
11. Przerwa na żądanie trwa 30 sekund.
12. Podczas meczu obowiązuje pełna administracja sędziowska, w tym sygnalizacja do stolika sędziowskiego. Każde wznowienie gry (niezależnie od tego, czy czas był zatrzymany czy nie) po koszu, faulu, błędzie, czy innym zdarzeniu, gra zostaje wznowiona przez wręczenie zawodnikowi piłki przez sędziego.

V. POSTANOWIENIA DYSCYPLINARNE

1. Ogół zachowań zawodników i drużyn biorących udział w zawodach jest oceniany przez arbitrów prowadzących spotkanie.
2. W przypadku ukarania zawodnika, trenera lub osób towarzyszących, znajdujących się w strefie ławki drużyny, pierwszym przewinieniem technicznym, zawodnik nie ponosi konsekwencji innej niż przewidują przepisy FIBA.
3. Drugie przewinienie techniczne zawodnika, skutkuje pauzą w następnym meczu i obowiązkiem uiszczenia opłaty w wysokości 100 zł. Wpłaty należy dokonać u organizatora przed następnym meczem (50% zasili budżet ligi, 50% zasili pulę nagród dla zwycięzcy edycji)
4. Drugie przewinienie techniczne trenera lub osoby towarzyszącej, ze strefy ławki drużyny, skutkuje wpłatą 200 zł. Wpłaty należy dokonać u organizatora przed następnym meczem (50% zasili budżet ligi, 50% zasili pulę nagród dla zwycięzcy edycji)

5. Trzecie przewinienie techniczne zawodnika skutkuje pauzą w dwóch następnych meczach oraz wpłatą 200 zł i pauzę w 2 meczach. Wpłaty należy dokonać u organizatora przed następnym meczem (50% zasili budżet ligi, 50% zasili pulę nagród dla zwycięzcy edycji)
6. Faul dyskwalifikujący, wynikający z osobistego zachowania zawodnika lub trenera, skutkuje wpłatą 300 zł i karę w 2 meczach. . Wpłaty należy dokonać u organizatora przed następnym meczem (50% zasili budżet ligi, 50% zasili pulę nagród dla zwycięzcy edycji)
7. Na drużynę, która **dwukrotnie** przegra mecz wskutek walkowera, nakłada się obowiązek uiszczenia opłaty w wysokości 500 zł. Wpłaty należy dokonać u organizatora przed następnym meczem (50% zasili budżet ligi, 50% zasili pulę nagród dla zwycięzcy edycji)
8. Przewinienia niesportowe zawodników będą karane według zasad FIBA.
9. W przypadku rażąco niesportowego zachowania zawodnika, trenera lub członka drużyny, Organizator Ligi może podjąć decyzję wykluczeniu winnego z danego cyklu rozgrywek lub z całej ligi.
10. W przypadku nieuiszczenia opłaty lub braku okazania wpłaty przez drużynę w dniu rozgrywania następnego meczu – ukarana drużyna oddaje mecz walkowerem i otrzymuje 0 punktów w klasyfikacji.
11. Regulamin CKNBA zobowiązuje wszystkich sędziów do bezwzględnego karania zawodników, trenerów oraz osób towarzyszących drużynie za wszelkie objawy niesportowego zachowania. Jednocześnie wzywa się arbitrów do wypraszania z sali osób, które utrudniają prowadzenie zawodów lub zakłócają ich sportowy charakter. Zaistniałe sytuacje należy niezwłocznie raportować Komisarzowi Ligi lub Właścicielowi.
12. Sędzia stolikowy lub statystyk ma prawo wnioskowania do arbitrów prowadzących spotkanie o ukaranie personelu ławki drużyny w przypadku niesportowego zachowania znajdujących się tam osób.
13. Zespoły uczestniczące w rozgrywkach lub ich opiekunowie, trenerzy oraz osoby towarzyszące zobowiązani są do przestrzegania postanowień przepisów gry w koszykówkę i Regulaminu CKNBA.
14. Drużyna i jej zawodnicy ponoszą pełną odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone przez jej zawodników lub osoby towarzyszące podczas rozgrywek CKNBA.
15. Przedstawione kary są karami minimalnymi, a w uzasadnionych przypadkach, Organizator Ligi, może zastosować wyższe kary. Wszystkie w/w przewinienia będą rozpatrywane indywidualnie.
16. Zarząd CKNBA ma prawo do podejmowania decyzji w każdej kwestii wyraźnie nieokreślonej w niniejszym Regulaminie lub w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę, przyjętych przez FIBA.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach CKNBA grają na własną odpowiedzialność (nie są ubezpieczeni przez Organizatora od następstw nieszczęśliwych wypadków) i nie mogą rościć prawa do odszkodowania od Organizatora.
2. Zgłoszenie zespołu do rozgrywek ligowych, a w przypadku aktualizacji Regulaminu, przystąpienie drużyny do najbliższego meczu jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu przez wszystkich zawodników drużyny.
3. Naruszenie jakiegokolwiek punktu Regulaminu może doprowadzić do wykluczenia danej drużyny z ligi.
4. Liga zapewnia rozgrywanie spotkań zgodnie z systemem rozgrywek przedstawionym na wstępie danego cyklu edycji, z wyjątkiem:
 - a) Obustronnych walkowerów

- b) Sytuacji, kiedy obie drużyny nie mają 5 zawodników gotowych do gry w danym dniu
 - c) Sytuacji, w której drużyny mogą zostać poinformowane, że nie ma meczu z przyczyn losowych (niezawinionych przez Ligę i z nią niezwiązanych)
 - d) Wycofanie się drużyny z własnej woli lub z tytułu otrzymanej kary dyscyplinarnej (anulowanie wszystkich spotkań)
5. Zwrot wpisowego nie jest już możliwy po rozpoczęciu rozgrywek danego cyklu edycji.
6. W przypadku wystąpienia zdarzenia losowego uniemożliwiającego rozgrywanie danego cyklu edycji nie z winy Organizatora, cegiełki nie zostaną zwrócone, a zostaną przeznaczone na pokrycie kosztów organizacji.
7. Na wniosek przedstawicieli drużyn, zostaje powołana Rada Ligi, która będzie uczestniczyć w rozwiązywaniu kwestii spornych, protestów, czy innych zdarzeń dotyczących rozgrywanych meczów. W skład Rady Ligi wchodzi:
- Adamczyk Piotr (z ramienia CKNBA)
 - Maciej Kowalik (z ramienia CKNBA)
 - Nowak Grzegorz (z drużyny Orto-Punkt)
 - Strzałka Michał (z drużyny Patol Team)
8. Pod pojęciami zawartymi w Regulaminie, rozumie się:
- Organizator Ligi – Adamczyk Piotr
 - Współorganizator – Świętokrzyski Okręgowy Związek Koszykówki (ŚOZKosz)
 - Właściciel Ligi -Adamczyk Piotr,
 - Zarząd Ligi – Piotr Adamczyk, Jagoda Łuć, Jakub Wiater
9. Regulamin w powyższej formie obowiązuje od dnia 01.02.2026r.