

REGULAMIN PUCHARU LIGI CKNBA

CYKLIN CZNY KIELECKI NURT BASKETU AMATORSKIEGO

I.

POSTANOWIENIA ORGANIZACYJNE

1. Organizatorem Pucharu Ligi jest ŚÓZKosz z siedzibą w Kielcach.
Za organizację rozgrywek odpowiada członek zarządu Piotr Adamczyk.
2. Rozgrywki CKNBA są organizowane dla miłośników koszykówki, bez względu na wiek wzrost, płeć czy wyznanie.
3. Puchar Ligi CKNBA jest zorganizowana w sezonie 2022/23

& Zasady :

- Losowanie 8 zgłoszonych zespołów, (dopuszczalne z poza ligi, lub na zasadzie dzikiej karty)
- I runda : 4 pary – play&win
- Półfinał : 2 pary – zwycięzcy z par ćwierćfinałowych – play&win
- Finał : 1 mecz

4. Spotkania Pucharu Ligi odbywają się w salach udostępnionych dla CKNBA.
Dopuszcza się rozegranie w sali nie ujętej w terminarzu CKNBA, na zasadach określonych przez organizatora ligi.

Spotkania Pucharu Ligi CKNBA prowadzone są przez Sędziów ŚÓZKosz w Kielcach, organizator zastrzega sobie możliwość aby zawody sędziowali zaproszeni przez organizatora sędziowie z licencją innych okręgów sędziowskich.

5. Weryfikacja wyniku zawodów dokonywana jest na podstawie elektronicznego zapisu przebiegu zawodów, który będzie dostępny na stronie CKNBA.PL
6. W obiektach, na terenie których rozgrywana jest liga, obowiązuje zmiana obuwia dla wszystkich wchodzących oraz zakaz palenia tytoniu, spożywania napojów alkoholowych i środków odurzających.

II.

KLASYFIKACJA DRUŻYN I ZAWODNIKÓW

1. Drużyna musi posiadać swoją nazwę, kapitana, adres e-mail i telefon kontaktowy oraz skład osobowy maksymalnie 15 zawodników. Przed danym meczem w protokół jednorazowo można wpisać 12 zawodników uprawnionych tego dnia do gry.
2. Drużyna musi posiadać jednolity strój sportowy. Każdy zawodnik musi posiadać numer na koszulce.
3. Kapitan drużyny musi posiadać widoczne oznaczenie swojej funkcji (na koszulce), zaleca się, żeby koszulki miały nr od 1 do 99 (wymóg techniczny).
Nie ustala się limitu wieku dla zawodników grających w CKNBA, z zastrzeżeniem posiadania pełnoletniego opiekuna w przypadku drużyn, w składzie których są wyłącznie niepełnoletni zawodnicy. Funkcję opiekuna może sprawować jeden z zawodników, który ma ukończone 18 lat.
U osób niepełnoletnich wymagane jest dostarczenie pisemnej zgody prawnych opiekunów na grę w CKNBA
4. W rozgrywkach Pucharu Ligi CKNBA mogą uczestniczyć zawodnicy zgłoszeni przez kapitana zespołu i uprawnieni do gry w danej drużynie w bieżących rozgrywkach.
5. Zawodnik zrzeszony w CKNBA ma obowiązek posiadać dokument stwierdzający tożsamość i okazywać go na żądanie arbitrow spotkań lub organizatora rozgrywek. Kontrola dowodu tożsamości może nastąpić do momentu zakończenia meczu, (zatwierdzenia protokołu elektronicznego) przez sędziego głównego lub organizatora.

Odpowiedzialnymi za podporządkowanie się w/w przepisom Organizatorzy uznają kapitanów drużyn. W przypadku nie spełnienia warunków zawartych w regulaminie drużyna zostaje ukarana walkowerem w każdym meczu, w którym złamała postanowienia w/w regulaminu .

III.

ORGANIZACJA CYKLU ROZGRYWEK

1. Terminarz rozgrywek każdego cyklu danej edycji Pucharu Ligi CKNBA ustala Komisarz Ligi lub osoby przez niego upoważnione.
2. Ustala się piątki jako dzień rozgrywek Ligi lub w przypadkach losowych inny dzień.
3. Mecze rozgrywane będą na Hali Centrum Sportu Politechniki Świętokrzyskiej oraz Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji.
4. Mecz wygrywa drużyna, która zdobędzie więcej punktów w regulaminowym czasie 48 minut. Jeśli w regulaminowym czasie wynik będzie nierozstrzygnięty, Sędzia główny zarządzi 5 minutową dogrywkę, lub jej wielokrotność w celu wyłonienia zwycięzcy. Zawody mogą być zweryfikowane jako przegrana bez gry (w małych punktach 0:20), w przypadku, gdy:
 - a. drużyna z własnej winy nie stanie do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut,
 - b. drużyna stawia się do rozpoczęcia spotkania z mniejszą ilością zawodników niż pięciu.
 - c. w drużynie biorą udział zawodnicy nieuprawnieni do gry lub grają pod fałszywym nazwiskiem,
 - d. zaistnieją jakieś inne okoliczności, które z winy którejś z drużyn uniemożliwiają przeprowadzenie zawodów lub rozegr
5. Spotkania muszą być rozegrane w terminach podanych w terminarzu rozgrywek. Nie można przekładać terminów spotkań w Pucharze Ligi CKNBA.
6. Wszelkie pisemne obserwacje i notatki dotyczące przebiegu spotkania, a prowadzone przez osoby drugie, nie stanowią podstawy do podważenia prawidłowości zapisu protokołu spotkania. Również zapisy na taśmie video nie stanowią podstawy do weryfikacji wyniku meczu, a jedynie mogą służyć jako materiał dyscyplinarny szkoleniowy dla sędziów.
7. Wszelkie protesty i odwołania powinny być składane bezpośrednio po meczu do Komisarza Ligi lub osoby wyznaczonej przez właściciela CKNBA.

IV. ZASADY GRY

1. Mecze rozgrywane są według pełnych zasad gry w koszykówkę zatwierdzonych przez Międzynarodową Federację Koszykówki (FIBA) od 16 czerwca 2020 r. z wyjątkami opisanymi w poniższych punktach.
2. Dany mecz trwa 4 kwarty po 12 minut każda odliczany systemem tzw. „brudnej gry” – nie zatrzymywany czas.
3. Czas gry w 1, 2, 3 kwarcie zatrzymywany jest podczas przerw na żądanie, oraz w każdym przypadku jeżeli w ocenie sędziego następuje umyślne przedłużanie gry przez którąkolwiek drużynę a także w przypadku innego zdarzenia losowego, które w ocenie sędziego może postawić którąkolwiek z drużyn w sytuacji niekorzystnej.
4. Czas gry w 4 kwarcie zatrzymywany jest podczas przerw na żądanie, zmiany zawodnika, od momentu przyznania rzutów wolnych oraz w każdym przypadku jeżeli w ocenie sędziego następuje umyślne przedłużanie gry przez którąkolwiek drużynę a także w przypadku innego zdarzenia losowego, które w ocenie sędziego może postawić którąkolwiek z drużyn w sytuacji niekorzystnej.
5. Czas gry w chwili przerwy na żądanie zatrzymywany jest w momencie sygnału dźwiękowego mierzącego czas główny meczu. Prośba o przerwę na żądanie zgłaszają zawodnicy do stolika sędziowskiego.
6. Dodatkowo, czas gry zatrzymywany w ostatnich 2 minutach 4 kwarty i 1 minuty każdej dogrywki, jeśli wynik nie równy 10 pkt różnicy lub mniej.
7. Gra odbywa się bez udziału „strzałki naprzemiennego posiadania piłki”. Mecz rozpoczyna się podrzutem sędziowskim. Drużyna, która wygrywa podrzut (ustanawia posiadanie piłki), wznawia również rozpoczęcie 4 kwarty meczu wprowadzając piłkę zza linii końcowej. Drużyna która przegra podrzut na rozpoczęcie pierwszej kwarty, rozpoczyna kwartę 2 i 3 wprowadzając piłkę zza linii końcowej. W przypadku każdej dogrywki następuje podrzut sędziowski w kole środkowym. W każdej sytuacji piłki przetrzymanej, następuje podrzut sędziowski w jednym z trzech kół. W przypadku ustanowienia posiadania piłki przez drużynę która była wcześniej w jej posiadaniu pomiar 24 sekund będzie kontynuowany. W przypadku zmiany posiadania piłki, drużyna będzie miała nowe 24 sekundy. W wyniku faula lub błędu w sytuacji podrzutu sędziowskiego – piłkę wprowadza drużyna przeciwna z linii wprowadzania piłki.
8. Przepis 24 sekund obowiązuje w całym meczu i jest sygnalizowany przez sędziów boiskowych na 10 i 5 sek. przed oddaniem rzutu na kosz przeciwnej drużyny. Sędzia sygnalizuje to gestem ręki oraz w sposób werbalny.

9. Obowiązują przepisy o przeprowadzeniu piłki za linię środkową w czasie 8 sekund a także błędy 5 i 3 sekund.
10. Przerwa pomiędzy 2 a 3 kwartą trwa 3 minuty.
11. W trakcie meczu, każdej drużynie przysługuje 4 przerw na żądanie do wykorzystania w dowolny sposób jednak nie więcej niż 2 przerwy w pierwszej połowie meczu i nie więcej niż 2 przerwy w drugiej połowie meczu.
12. Przerwa na żądanie trwa 0,5 minutę od momentu sygnalizacji sędziego.
13. Podczas meczu obowiązuje pełna administracja sędziowska w tym pełna sygnalizacja do stolika sędziowskiego. Każde wznowienie gry (niezależnie czy czas gry był zatrzymany czy też nie) po koszu, faulu, błędzie lub jakimkolwiek zdarzeniu podczas którego nastąpiło zatrzymanie gry przez sędziego, gra zostaje wznowiona przez wręczenie zawodnikowi piłki przez sędziego (z wyłączeniem podrzutu oraz sytuacji piłki przetrzymanej).

V. POSTANOWIENIA DYSCYPLINARNE

1. Ogół zachowań zawodników i drużyn biorących udział w zawodach jest oceniany przez arbitrów prowadzących spotkanie.
2. W przypadku ukarania zawodnika, trenera lub personelu ławki drużyny pierwszym faulem technicznym, zawodnik nie ponosi konsekwencji innej niż przewidują przepisy FIBA.
3. Przewinienia dycypinowe (techniczne, dyskwalifikujące) sumują się z obu rozgrywek (liga i puchar)
4. Drugie przewinienie techniczne zawodnika, skutkuje pauzą w następnym meczu i wpłatą 50zł na cele charytatywne (skan pokwitowania należy przesłać na ligacknba@gmail.com).
5. Drugie przewinienie techniczne trenera lub personelu ławki drużyny skutkuje wpłatą 100zł na cele charytatywne (skan pokwitowania należy przesłać na ligacknba@gmail.com).
6. Trzecie przewinienie techniczne zawodnika skutkuje pauzą w dwóch meczach i wpłatą 100zł na cele charytatywne (skan pokwitowania należy przesłać na ligacknba@gmail.com).
7. Faul dyskwalifikujący, wynikający z osobistego zachowania zawodnika lub trenera, skutkuje wpłatą 200zł na cele charytatywne (skan pokwitowania należy przesłać na ligacknba@gmail.com).
8. Przewinienia niesportowe zawodników będą karane według zasad FIBA.
9. W przypadku rażącego zachowania zawodnika trenera lub członka personelu ławki drużyny, komisarz ligi może podjąć decyzję o wykluczeniu danego zawodnika, trenera z danego cyklu rozgrywek lub z całej ligi.
10. W przypadku nieuiszczenia opłaty na cele charytatywne lub braku okazania wpłaty przez drużynę w dniu rozgrywania następnego meczu – ukarana drużyna oddaje mecz walkowerem i otrzymuje 0 punktów w klasyfikacji.
11. Regulamin CKNBA zobowiązuje wszystkich sędziów do bezwzględnego karania zawodników, trenerów i osób towarzyszących drużynie za wszelkie objawy niesportowego zachowania. Jednocześnie wzywa się arbitrów do wypraszania z sali osób, które utrudniają prowadzenie zawodów lub zakłócają ich sportowy charakter. Zaistniałe sytuacje należy szczegółowo raportować komisarzowi ligi lub właścicielowi.
12. Arbitr stolikowy lub statystyk, ma prawo wnioskowania do sędziów prowadzących spotkanie o ukaranie personelu ławki drużyny w przypadku niesportowego zachowania znajdujących się tam osób.
13. Zespoły uczestniczące w rozgrywkach, ich opiekunowie, trenerzy oraz osoby towarzyszące obowiązani są przestrzegać postanowienia przepisów gry w koszykówkę i regulaminu CKNBA.
14. Drużyna i jej zawodnicy ponoszą pełną odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone przez jej zawodników i osoby towarzyszące podczas rozgrywek CKNBA.
15. Przedstawione kary są karami minimalnymi, w uzasadnionych przypadkach właściciel lub komisarz ligi, może zastosować kary wyższe. Wszelkie przewinienia będą rozpatrywane indywidualnie.
16. Zarząd CKNBA ma prawo do podejmowania decyzji w każdej kwestii wyraźnie nie określonej w niniejszym regulaminie CKNBA i Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę przyjętych przez Międzynarodową Federację Koszykówki (FIBA).

VI. PROTEST

Procedura protestu jest zawarta w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę,

Dla danego Cyklu Rozgrywek wyznacza się wadium do możliwości wniesienia protestu :

- 500 zł – wpłata na konto organizatora rozgrywek,
- W przypadku uwzględnia protestu wadium zostanie zwrócone, a jedynie pomniejszone o wartość poniesionych kosztów.

VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach Pucharu Ligi CKNBA grają na własną odpowiedzialność (nie są ubezpieczani przez organizatora od następstw nieszczęśliwych wypadków) i nie mogą rościć prawa do odszkodowania od organizatora.
2. Zgłoszenie zespołu do rozgrywek ligowych, a w przypadku aktualizacji regulaminu, przystąpienie drużyny do najbliższego meczu jest równoznaczne z akceptacją regulaminu przez wszystkich zawodników drużyny.
3. Naruszenie jakiegokolwiek punktu regulaminu może doprowadzić do wykluczenia danej drużyny z ligi.
4. Liga zapewnia rozgrywanie spotkań zgodnie z systemem rozgrywek przedstawionym na wstępie danego cyklu edycji, z wyjątkiem:
 - a. Obustronnych walkowerów,
 - b. sytuacji, kiedy obie drużyny nie mają 5 zawodników gotowych do gry w danym dniu,
 - c. sytuacji, w której drużyny mogą zostać poinformowane, że nie ma meczu z przyczyn zdarzeń losowych (niezawinionych przez ligę i niezwiązanych z ligą),
 - d. wycofanie się drużyny z własnej woli lub z tytułu otrzymanej kary dyscyplinarnej (anulowanie wszystkich spotkań).
5. W przypadku wystąpienia zdarzenia losowego uniemożliwiającego rozgrywanie danych rozgrywek, organizator zastrzega sobie brak możliwości zwrotu cegiełek na cele organizacyjne
6. Regulamin w powyższej formie wchodzi w życie od dnia 17.03.2023 r.

Piotr Adamczyk
Komisarz Ligi CKNBA

V.

8.

